

[ RANDOM ]

[ ENTRATA AKKREN ]

| DR | DR    | Nome regione                |
|----|-------|-----------------------------|
|    | 1-8   | Abbor Alz                   |
| 1  | 9     | Adri Forest                 |
| 2  | 10    | Ahlissa (South Province)    |
| 3  | 11    | Aimor                       |
| 4  | 12    | Amedo Jungle                |
| 5  | 13    | Bandit Kingdoms             |
| 6  | 14    | Barrens                     |
| 7  | 15    | Bissel, March of            |
| 8  | 16    | Blackmoor, Archbarony of    |
| 9  | 17    | Bone March                  |
|    | 18-26 | Bright Desert               |
| 10 | 27    | Burneal Forest              |
|    | 28-35 | Cairn Hills                 |
| 11 | 36    | Celene, Kingdom of          |
| 12 | 37    | Cleadon Forest              |
| 13 | 38    | Cold Furnace                |
| 14 | 39    | Cold Marshes                |
| 15 | 40    | Cruski (Ice Barbarians)     |
| 16 | 41    | Dry Steppes                 |
| 17 | 42    | Ekbir, Caliphate of         |
| 18 | 43    | Fruzitii (Frost Barbarians) |
| 19 | 44    | Furyondy, Kingdom of        |
| 20 | 45    | Geoff, Grand Duchy of       |
| 21 | 46    | Gnat Marshes                |
| 22 | 47    | Good Hills                  |
| 23 | 48    | Gran March                  |
| 24 | 49    | Granwood Forest             |
| 25 | 50    | Great Kingdom               |
| 26 | 51    | Greyhawk                    |
| 27 | 52    | Hepmondeland                |
| 28 | 53    | Hellfurnace Mountains       |
| 29 | 54    | Hestmark Highlands          |
| 30 | 55    | Ice Barbarians              |
| 31 | 56    | Idee, County of             |
| 32 | 57    | Irongate                    |
| 33 | 58    | Kan                         |
| 34 | 59    | Jurs, Duch of               |
| 35 | 60    | Teocracy                    |
| 36 | 61    | Ket                         |
| 37 | 62    | Lordship of the Isles       |
| 38 | 63    | Medegia                     |
| 39 | 64    | North Province              |
| 40 | 65    | Northern Plains             |
| 41 | 66    | Nyronnd, Kingdom of         |
| 42 | 67    | Onnwall, Free State of      |
| 43 | 68    | Plains of the Paynims       |
| 44 | 69    | Perrenland                  |
| 45 | 70    | Pomarj                      |
| 46 | 71    | Ratik                       |
| 47 | 72    | Rift Canyon                 |
| 48 | 73    | Scarlet Brotherhood         |
| 49 | 74    | Sea Barons                  |
| 50 | 75    | Sea of Dust                 |
| 51 | 76    | Sea Princes, Hold of        |
| 52 | 77    | Shield Lands                |
| 53 | 78    | Snow Barbarians             |
| 54 | 79    | Lendore Isles               |
| 55 | 80    | Sterich, Earldom of         |
| 56 | 81    | Stonefist, Hold of          |
| 57 | 82    | Sunndi, County of           |
| 58 | 83    | Tenh, Duchy                 |
| 59 | 84    | Theocracy of the Pale       |
| 60 | 85    | Tiger Nomads                |
| 61 | 86    | Tusmit                      |
| 62 | 87    | Ulek, County of             |
| 63 | 88    | Ulek, Duchy of              |
| 64 | 89    | Ulek, Principality of       |
| 65 | 90    | Ull                         |
| 66 | 91    | Urnst, County of            |
| 67 | 92    | Urnst, Duchy of             |
| 68 | 93    | Valley of the Mage          |
| 69 | 94    | Vast Swamp                  |
| 70 | 95    | Veluna, Archclericy of      |
| 71 | 96    | Vesve Forest                |
| 72 | 97    | Wolf Nomads                 |
| 73 | 98    | Yatil Mountains             |
| 74 | 99    | Yeomanry                    |
| 75 | 100   | Zeif                        |

| Tiro | Risultato                 |
|------|---------------------------|
| 1-4  | 2 AK/Inf                  |
| 5-6  | 2 AK/Inf + 1AK/Cav        |
| 7-8  | 3 AK/Inf + 1AK/Cav        |
| 9    | 3 AK/Inf + 1AK/SM         |
| 10   | 2 AK/Inf + 1AK/Cav+1AK/LM |

Composizione Gruppo Akkren

| Tiro | Risultato                            |
|------|--------------------------------------|
| ≤ 7  | Nulla di fatto                       |
| 8-9  | Comparsa random di un gruppo Akkren  |
| 10   | Comparsa random di due gruppi Akkren |

-2 turno invernale  
+1 turno estivo

Ingresso random Akkren

Sequenza di gioco

Primavera (1 turno)

- Iniziativa
- Fase politica
- Fase dei giocatori
- Turno Akkren (in base all'iniziativa)
- Fase dei neutrali (GK nel primo turno)
- Fine turno (ingresso Akkren/Nidi)

Estate (2 turni)

- Iniziativa
- Fase politica
- Fase economica (primo turno estivo)
- Fase dei giocatori
- Turno Akkren (in base all'iniziativa)
- Fase dei neutrali
- Fine turno (ingresso Akkren/Nidi)

Autunno (1 turno)

- Iniziativa
- Fase politica
- Fase dei giocatori
- Turno Akkren (in base all'iniziativa)
- Fase dei neutrali
- Fine turno (ingresso Akkren/Nidi)

Inverno

- Fase eventi
- Fase Amministrativa (raccolte tasse)
- Fase politica (Concilio); solo durante il Concilio invernale è possibile sciogliere le Alleanze create nel corso dell'anno e tornare allo stato di Neutralità.

| Tipo di attività diplomatica | costo per Nazione con reddito: |                |        |
|------------------------------|--------------------------------|----------------|--------|
|                              | ≤ 20GP                         | > 20 e ≤ 35 GP | > 35GP |
| base                         | 3                              | 5              | 8      |
| regalia (+1 al tiro di dado) | 5                              | 8              | 12     |
| ambasciata (+2 al tiro dado) | 8                              | 12             | 17     |

| DR  | Risultato |
|-----|-----------|
| ≤ 0 | -1        |
| 1   | -1        |
| 2   | 0         |
| 3   | 0         |
| 4-7 | +1        |
| ≥ 8 | +2        |

-1 al tiro di dado per il Khàn

| DR  | GP x proprietario della carovana | GP x giocatore che controlla la capitale |
|-----|----------------------------------|--|
| 1   | 3                                | 1  |
| 2-4 | 4                                | 1  |
| 5-7 | 5                                | 1  |
| 8-9 | 6                                | 2  |
| 10+ | 8                                | 3  |

+1 al tiro di dado se la carovana è del Khàn

| Operazione   | Costo                                    |
|--|--|
| Costruzione nuovo esercito (generale)  | 15GP                                     |
| Costruzione unità  | vedi army list                           |
| Carovana   | 2GP                                      |
| Costruzione flotta   | vedi army list                           |
| Eroi   | 10GP                                     |
| Magic User   | 10GP                                     |
| Manutenzione fanterie mercenarie   | 1GP                                      |
| Manutenzione cavalleria mercenaria   | 2GP                                      |
| Acquisto Agente  | 2GP                                      |
| Costruzione forte  | 3GP (inizio lavori)<br>3GP (fine lavori) |
| Offering   | 1GP                                      |
| Carri  | 2 x 1GP                                  |
| Rimozione marker di presenza Akkeren e/o Saccheggio (solo fine fase economica) | 2GP                                      |

### [Unità Navali]

| Unità             | \$\$ | Turni | Movim. | Trasporto | Fattori Comb. |
|-------------------|------|-------|--------|-----------|---------------|
| Trasporto         | 5    | 2     | 4      | 5         | 0             |
| Trasporto Pesante | 8    | 3     | 3      | 10        | 1             |
| Goletta           | 3    | 2     | 5      |           | 2             |
| Trireme           | 5    | 3     | 4      |           | 4             |
| Quadrirème        | 8    | 4     | 4      |           | 7             |
| Pentareme         | 12   | 5     | 3      | 1         | 10            |

### [Combattimento Navale]

| Fattori Comb. | 1-2 | 3-6 | 7-10 | 11-20 | 21-34 | 35-50 | 51-70 | 71+ |
|---------------|-----|-----|------|-------|-------|-------|-------|-----|
| <b>D10</b>    |     |     |      |       |       |       |       |     |
| <b>1</b>      | -   | -   | 1    | 3     | 6     | 8     | 11    | 16  |
| <b>2</b>      | -   | -   | 2    | 4     | 8     | 12    | 16    | 21  |
| <b>3</b>      | -   | 1   | 3    | 6     | 10    | 14    | 21    | 26  |
| <b>4</b>      | -   | 1   | 3    | 6     | 12    | 16    | 26    | 32  |
| <b>5</b>      | -   | 2   | 4    | 8     | 14    | 20    | 31    | 38  |
| <b>6</b>      | 1   | 2   | 4    | 8     | 16    | 24    | 36    | 44  |
| <b>7</b>      | 1   | 2   | 5    | 10    | 18    | 28    | 41    | 50  |
| <b>8</b>      | 1   | 3   | 6    | 12    | 20    | 32    | 46    | 56  |
| <b>9</b>      | 1   | 4   | 7    | 14    | 22    | 36    | 51    | 62  |
| <b>10</b>     | 2   | 4   | 8    | 16    | 25    | 40    | 56    | 68  |

| [Percentuali] |    |     |     |     |     |     |     |    |
|---------------|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| Army Str.     | 5% | 10% | 15% | 20% | 25% | 30% | 35% |    |
| 1             | 1  | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 1  |
| 2             | 1  | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 1  |
| 3             | 1  | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 2  |
| 4             | 1  | 1   | 1   | 1   | 1   | 1   | 2   | 2  |
| 5             | 1  | 1   | 1   | 1   | 2   | 2   | 2   | 2  |
| 6             | 1  | 1   | 1   | 2   | 2   | 2   | 2   | 3  |
| 7             | 1  | 1   | 2   | 2   | 2   | 2   | 3   | 3  |
| 8             | 1  | 1   | 2   | 2   | 2   | 3   | 3   | 3  |
| 9             | 1  | 1   | 2   | 2   | 3   | 3   | 4   | 4  |
| 10            | 1  | 1   | 2   | 2   | 3   | 3   | 4   | 4  |
| 11            | 1  | 2   | 2   | 3   | 3   | 4   | 4   | 4  |
| 12            | 1  | 2   | 2   | 3   | 3   | 4   | 5   | 5  |
| 13            | 1  | 2   | 2   | 3   | 4   | 4   | 5   | 5  |
| 14            | 1  | 2   | 3   | 3   | 4   | 5   | 5   | 5  |
| 15            | 1  | 2   | 3   | 3   | 4   | 5   | 6   | 6  |
| 16            | 1  | 2   | 3   | 4   | 4   | 5   | 6   | 6  |
| 17            | 1  | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 6   | 6  |
| 18            | 1  | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 7  |
| 19            | 1  | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 7  |
| 20            | 1  | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 7  |
| 21            | 2  | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 8  |
| 22            | 2  | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   | 8  |
| 23            | 2  | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 9   | 9  |
| 24            | 2  | 3   | 4   | 5   | 6   | 8   | 9   | 9  |
| 25            | 2  | 3   | 4   | 5   | 7   | 8   | 9   | 9  |
| 26            | 2  | 3   | 4   | 6   | 7   | 8   | 10  | 10 |
| 27            | 2  | 3   | 5   | 6   | 7   | 9   | 10  | 10 |
| 28            | 2  | 3   | 5   | 6   | 7   | 9   | 10  | 10 |
| 29            | 2  | 3   | 5   | 6   | 8   | 9   | 11  | 11 |
| 30            | 2  | 3   | 5   | 6   | 8   | 9   | 11  | 11 |
| 31            | 2  | 4   | 5   | 7   | 8   | 10  | 11  | 11 |
| 32            | 2  | 4   | 5   | 7   | 8   | 10  | 12  | 12 |
| 33            | 2  | 4   | 5   | 7   | 9   | 10  | 12  | 12 |
| 34            | 2  | 4   | 6   | 7   | 9   | 11  | 12  | 12 |
| 35            | 2  | 4   | 6   | 7   | 9   | 11  | 13  | 13 |
| 36            | 2  | 4   | 6   | 8   | 9   | 11  | 13  | 13 |
| 37            | 2  | 4   | 6   | 8   | 10  | 12  | 13  | 13 |
| 38            | 2  | 4   | 6   | 8   | 10  | 12  | 14  | 14 |
| 39            | 2  | 4   | 6   | 8   | 10  | 12  | 14  | 14 |
| 40            | 2  | 4   | 6   | 8   | 10  | 12  | 14  | 14 |
| 41            | 3  | 5   | 7   | 9   | 11  | 13  | 15  | 15 |
| 42            | 3  | 5   | 7   | 9   | 11  | 13  | 15  | 15 |
| 43            | 3  | 5   | 7   | 9   | 11  | 13  | 16  | 16 |
| 44            | 3  | 5   | 7   | 9   | 11  | 14  | 16  | 16 |
| 45            | 3  | 5   | 7   | 9   | 12  | 14  | 16  | 16 |
| 46            | 3  | 5   | 7   | 10  | 12  | 14  | 17  | 17 |
| 47            | 3  | 5   | 8   | 10  | 12  | 15  | 17  | 17 |
| 48            | 3  | 5   | 8   | 10  | 12  | 15  | 17  | 17 |
| 49            | 3  | 5   | 8   | 10  | 13  | 15  | 18  | 18 |
| 50            | 3  | 5   | 8   | 10  | 13  | 15  | 18  | 18 |
| 51            | 3  | 6   | 8   | 11  | 13  | 16  | 18  | 18 |
| 52            | 3  | 6   | 8   | 11  | 13  | 16  | 19  | 19 |
| 53            | 3  | 6   | 8   | 11  | 14  | 16  | 19  | 19 |
| 54            | 3  | 6   | 9   | 11  | 14  | 17  | 19  | 19 |
| 55            | 3  | 6   | 9   | 11  | 14  | 17  | 20  | 20 |
| 56            | 3  | 6   | 9   | 12  | 14  | 17  | 20  | 20 |
| 57            | 3  | 6   | 9   | 12  | 15  | 18  | 20  | 20 |
| 58            | 3  | 6   | 9   | 12  | 15  | 18  | 21  | 21 |
| 59            | 3  | 6   | 9   | 12  | 15  | 18  | 21  | 21 |

| [Combattimento] |           |           |           |           |           |           |
|-----------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
|                 | 1/1       | 3/2       | 2/1       | 3/1       | 4/1       | 5/1       |
| DR              | Risultato | Risultato | Risultato | Risultato | Risultato | Risultato |
| 1               | 25/10     | 20/10     | 20/15     | 20/20     | 25/15     | 30/10     |
| 2               | 20/10     | 20/10     | 20/15     | 20/20     | 25/20     | 20/10     |
| 3               | 20/15     | 20/15     | 20/20     | 15/20     | 20/20     | 20/10     |
| 4               | 20/15     | 20/15     | 20/20     | 15/20     | 20/25     | 15/15     |
| 5               | 20/20     | 15/15     | 15/20     | 15/20     | 20/25     | 15/15     |
| 6               | 20/20     | 15/20     | 15/20     | 15/25     | 20/25     | 15/15     |
| 7               | 15/20     | 15/20     | 15/20     | 15/25     | 15/25     | 15/20     |
| 8               | 15/20     | 15/25     | 15/25     | 15/30     | 15/30     | 15/20     |
| 9               | 10/20     | 15/25     | 10/25     | 10/30     | 15/30     | 15/20     |
| 10              | 10/25     | 10/25     | 10/30     | 10/30     | 10/35     | 10/25     |

S/I S % forza inferiore inflitte come perdite alla forza superiore  
I % forza superiore inflitte come perdite alla forza inferiore

Nota: se il DR è < 1 il difensore può scegliere quale nemico eliminare  
se il DR è > 10 l'attaccante può scegliere quale nemico eliminare

| [Risultati Attacco Missile] |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |     |   |
|-----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|---|
| Risultato D10               |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |     |   |
| # Unità missile             | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11+ |   |
| 1                           |   |   |   |   |   |   |   |   |   | D  | D   | K |
| 2                           |   |   |   |   |   |   | D | D | D | K  | K   |   |
| 3                           |   |   |   |   | D | D | D | D | K | K  | K   |   |
| 4                           |   |   | D | D | D | D | D | K | K | K  | K   |   |

D: unità disordinata (non partecipa al combattimento)  
K: unità eliminata

BW: contano come due unità ciascuna  
HG: usano la riga 2 e non possono unire il fuoco  
WA: usano la prima riga e non possono unire il fuoco  
vs NonMorti: -2 per BW, xBW, HG e WA

| [Risultati Attacco Magia] |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |     |   |
|---------------------------|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|-----|---|
| Risultato D10             |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |     |   |
| Maigic Strenght           | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7  | 8  | 9  | 10 | 11+ |   |
| 1                         |   |   |   |   |   |   |    |    |    | D  | D   | K |
| 2                         |   |   |   |   |   |   | D  | D  | D  | K  | K   |   |
| 3                         |   |   |   |   | D | D | D  | D  | K  | K  | K   |   |
| 4                         |   |   | D | D | D | D | D  | K  | K  | K  | K   |   |
| 5                         |   | D | D | D | D | D | K  | K  | K  | K  | K   |   |
| 6                         | D | D | D | D | D | K | K  | K  | K  | K  | 2K  |   |
| 7                         | D | D | D | D | K | K | K  | K  | 2K | 2K | 2K  |   |
| 8                         | D | D | D | K | K | K | K  | K  | 2K | 2K | 2K  |   |
| 9                         | D | D | K | K | K | K | K  | 2K | 2K | 2K | 2K  |   |
| 10+                       | D | K | K | K | K | K | 2K | 2K | 2K | 2K | 3K  |   |

SM 1 punto  
LM 2 punti

| EROI  |          |     |     |     |     |      |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|------|
| %     | Nome     | Str | Hit | Cha | App | Move |
| 1     | Durin    | 4   | 5   | 0   | 0   | 3    |
| 2     | Aragorn  | 3   | 3   | 1   | 0   | 3    |
| 3     | Barak    | 5   | 3   | 0   | 0   | 3    |
| 4     | Oster    | 3   | 4   | 0   | 0   | 4    |
| 5     | Raslin   | 3   | 3   | 1   | 0   | 3    |
| 6     | Truk     | 5   | 4   | 0   | 0   | 3    |
| 7     | Marryn   | 7   | 3   | 0   | 0   | 3    |
| 8-9   | Yss      | 4   | 3   | 0   | 0   | 4    |
| 10    | Feron    | 4   | 4   | 0   | 0   | 3    |
| 11    | Hhrrass  | 6   | 3   | 0   | 0   | 3    |
| 12    | Urantir  | 4   | 3   | 1   | 0   | 3    |
| 13    | Nartovar | 4   | 4   | 0   | 0   | 3    |
| 14    | Weelee   | 3   | 2   | 1   | 0   | 5    |
| 15-16 | Cytolg   | 4   | 4   | 0   | 0   | 3    |
| 17    | Ereg     | 4   | 3   | 0   | 1   | 3    |
| 18    | Grastak  | 3   | 4   | 0   | 1   | 3    |
| 19    | Lysander | 3   | 4   | 0   | 1   | 3    |
| 20    | Pvrrhus  | 2   | 5   | 0   | 1   | 4    |

| Mercenari |                  |
|-----------|------------------|
| DR        | Unità            |
| 1         | 3SP 1PK 2BW      |
| 2         | 2SP 2KN 1HC 1LC  |
| 3         | 2HC 2LC 1BM      |
| 4         | 2PK 2SP 2BD      |
| 5         | 3BD 2SP 1BW      |
| 6         | 2HC 1LC 2SP      |
| 7         | 1KN 2PK 4SP      |
| 8         | 4BD 1BW 1BM      |
| 9         | 2BW 1LC 1SP 1HC  |
| 10        | 1xBW 2BM 2SP 1BD |

| Guardiani |               |     |     |        |
|-----------|---------------|-----|-----|--------|
| %         | Nome          | Str | Hit | Treas. |
| 1         | Orco          | 2   | 2   |        |
| 2         | Lupi (2x)     | 2   | 1   |        |
| 3         | Drago         | 8   | 3   | 20     |
| 4         | Troll         | 4   | 4   |        |
| 5         | Lizardman     | 4   | 2   |        |
| 6         | Zombie        | 2   | 3   |        |
| 7         | Skeleton (x2) | 1   | 2   | -5     |
| 8         | Ghoul         | 3   | 3   |        |
| 9         | Ragno         | 4   | 1   |        |
| 10        | Ratti (x2)    | 1   | 1   | -10    |
| 11        | Serpente      | 5   | 2   | 5      |
| 12        | Ogre          | 6   | 4   | 10     |
| 13        | Demone        | 7   | 3   | 15     |
| 14        | Gigante       | 6   | 2   | 10     |
| 15        | Orso          | 3   | 4   |        |
| 16        | Lupo vampiro  | 5   | 3   | 5      |
| 17        | Skeleton (x3) | 2   | 2   |        |
| 18        | Orco (x2)     | 2   | 2   |        |
| 19        | Zombie (x2)   | 2   | 3   |        |
| 20        | Dark Young    | 7   | 4   | 15     |