

## VOLTURNO - Carta delle Attivazioni

<i>Attivazioni dei Garibaldini</i>				
16° Divisione Mibitz	17° Divisione Medici	15° Divisione Turr	18° Divisione Bixio	Garibaldi

<i>Attivazioni dei Borbonici</i>					
2° Div. Guardia Tabacchi	2° Div. Cacciatori Afan de Rivera	Divisione Cavalleria Palmieri	Gruppo Von Meckel	Divisione Colonna	Francesco II

<i>Turn Record Track</i>													
Ore 5,00 Borb. A e B	Ore 6,00 Borb. A e C (V)	Ore 7,00 Borb. A e C	Ore 8,00 Boeb. A e D	Ore 9,00 Borb. E	Ore 10,00	Ore 11,00 Borb. A	Ore 12,00	Ore 13,00	Ore 14,00	Ore 15,00	Ore 16,00	Ore 17,00 night	Ore 18,00 night

**Borb.:** in questo turno entrano delle unità Borboniche

**A B C etc:** strade di ingresso delle truppe Borboniche nel turno in corso

**(V): Variante:** da questo turno si comincia a tirare per attivare la Divisione Colonna (Borb.)

<b>Artillery Fire: Range Effects Table</b>								
<i>Ranges in Hexes</i>								
<i>Gun Type</i>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>
Horse Artillery	+1	0	-1	-2	-3	-4	=	=
Field Artillery	+1	0	-1	-2	-3	-4	=	=
Heavy Artillery	+1	0	0	-1	-2	-3	-4	-5
Picchetto's gun (*) (-2 al dado)	0	*	*	*	*	*	=	=

(\*) Il pezzo di artiglieria del picchetto di Sajano (quello più a nord, sulla strada da D) fa fuoco solo in reazione; ad un esa di distanza con una modifica al lancio di dado di -2 e senza ottenere la modifica di +1 se il bersaglio è adiacente; a più di un esa di distanza può tirare solo in controbatteria e colpisce infliggendo un D all'artiglieria che lo ha bersagliato solo con risultato non modificato di 9